

# OPL-CQ

## Datenerfassungsprogramm

### Bedienungsanleitung

#### **Bestehend aus den beiden Anwenderprogrammen**

##### **Collect-Code**

Collect-Code ist ein einfaches Programm um Strichcode einzulesen und in der Datenbank zu speichern. Auf dem Display ist jeweils der zuvor gelesene Code zu sehen und ein Eingabefeld für den neuen Code.

##### **Inventory**

Dieses Programm wurde entwickelt zur Erfassung von Strichcode mit zusätzlicher Mengeneingabe von Hand. Nach dem Einlesen eines Strichcode erscheint „Quantity:“. Nun muss noch die Menge von Hand eingegeben werden. Wir anstelle einer Eingabe einfach der nächste Code eingelesen so interpretiert das Programm die Menge als eins.

Die Übertragung der gespeicherten Daten auf den PC erfolgt mit den Programmen NETTO32 oder DOWNLOAD.

## Inhaltsverzeichnis

<b>BEDIENUNGSANLEITUNG .....</b>	<b>1</b>
<b>INHALTSVERZEICHNIS.....</b>	<b>2</b>
<b>NAVIGATION .....</b>	<b>3</b>
<b>PROGRAMMERKLÄRUNG.....</b>	<b>3</b>
<b>MAIN MENU .....</b>	<b>3</b>
<i>Scan labels</i> .....	3
<i>Scroll data</i> .....	3
<i>Delete data</i> .....	3
<i>Send data</i> .....	4
<i>Select work</i> .....	4
<i>System menu</i> .....	4
<i>Version</i> .....	5
<b>SYSTEM MENU .....</b>	<b>5</b>
<i>Cancel</i> .....	5
<i>Restart</i> .....	5
<i>Download appl.</i> .....	5
<i>Set contrast</i> .....	6
<i>Show version</i> .....	6
<i>List files</i> .....	6
<i>Terminal id</i> .....	6
<i>Diagnostics</i> .....	6
<b>DATEI STRUKTUR.....</b>	<b>6</b>
INVENTORY.....	6
COLLECT-CODE.....	6

## Navigation

Der OPL 9723 besitzt 3 Tasten, welche sowohl zum Navigieren als auch für Eingaben zur Verfügung stehen. Grundsätzlich funktioniert die Bedienung in den verschiedenen Menu (siehe Kap. Programmerklärung) wie folgt:

Taste	Funktion
1	Aufwärts
ENTER	Auswahl
2	Abwärts

Bei Lesevorgängen wird mit **ENTER** der Lesevorgang ausgelöst und wenn nötig bestätigt. Mit **2** wird das Programm wieder verlassen. Die Taste **1** kann für manuelle Eingaben verwendet werden. Manuelle Eingaben (z.B. Mengenangaben) von Zahlen funktionieren wie folgt:

Taste	Funktion
1	Erhöht um 1
ENTER	Shift um eine Stelle nach rechts 2x bestätigt Eingabe
2	Löscht Eingabe 2x Programm verlassen

In einigen Untermenu kann man Auswahlen (z.B. Code-Signaturen) treffen. Um ein Element auszuwählen kann mit **1** und **2** gescrollt werden. Mit **ENTER** wird das aktuelle Element ausgewählt.

In Fällen wo mehrere Auswahlen gleichzeitig getätigt werden können, wird mit **ENTER** ein Element aktiviert/deaktiviert. Ein aktiviertes Element ist durch \* am linken Rand gekennzeichnet.

## Programmerklärung

### Main Menu

Das Main Menu ist das Menu, welches der einfache Benutzer benötigt. Darin sind alle wichtigen Funktionen die ein Benutzer braucht aufgelistet.

### Scan labels

Startet das Leseprogramm um Strichcode einzulesen. Es gibt zwei mögliche Varianten, welche im Untermenu **Select work** ausgewählt werden können.

### Scroll data

In diesem Menu kann man die gespeicherten Strichcode ansehen. Im Header wird die Position des aktuellen Eintrages (xxxx) und die Gesamtmenge der Einträge (yyyy) angezeigt ( VIS. xxxx/yyyy ).

Je nach Programm werden nebst dem Strichcode verschiedene weitere Informationen dargestellt. Im Collect-CodeModus wird zusätzlich das Datum und der Zeitpunkt des Einlesens angezeigt. Im Inventory Modus hingegen kann man die Menge zu einem Strichcode sehen.

Mit **1** und **2** wird durch die Datenbank gescrollt. Mit **ENTER** wird das Menu verlassen.

### Delete data

Mit diesem Menu können die Datenbank-Einträge gelöscht werden. Es werden jeweils alle Einträge gelöscht.

Mit **1** und **2** wird das Untermenu verlassen. Mit **ENTER** werden die Einträge gelöscht.

## Send data

Um Daten an den Computer zu übermitteln, muss man das OPL 9723 in diesen Modus versetzen. Damit die Daten effektiv gesendet werden, muss das Gerät in den Cradle gestellt werden.

Wichtig: wenn die Datenbank leer ist können keine Daten transferiert werden. Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datenbank nicht bereit sei.

Mit **[1]** und **[2]** wird das Untermenü verlassen. Mit **[ENTER]** werden die Einträge gesendet. Der Datentransfer kann mit **[ENTER]** abgebrochen werden.

## Select work

(back)

Über dieses Element gelangt man zum **Main Menu** zurück.

## Anwenderprogramm Collect-Code

Collect-Code ist ein einfaches Programm um Strichcode einzulesen und in der Datenbank zu speichern. Auf dem Display ist jeweils der zuvor gelesene Code zu sehen und ein Eingabefeld für den neuen Code.

Previous Code:

123456

Barcode:

Mit **[ENTER]** wird ein Barcode eingelesen. Mit **[1]** können manuelle Eingaben gemacht werden und mit **[2]** wird das Programm verlassen.

## Anwenderprogramm Inventory

Dieses Programm wurde zur Inventur entwickelt. Nach dem Einlesen eines Strichcode erscheint „Quantity:“. Nun muss noch die Menge von Hand eingegeben werden. Wir anstelle einer Eingabe einfach der nächste Code eingelesen so interpretiert das Programm die Menge als eins.

Barcode:

1234566

Quantity:

23

Mit **[ENTER]** wird ein Barcode eingelesen. Mit **[1]** können manuelle Eingaben gemacht werden und mit **[2]** wird das Programm verlassen.

## System menu

In diesem Menü können allgemeine Einstellungen zum OPL 9723 verändert werden.

(back)

Über dieses Element gelangt man zum **Main Menu** zurück.

## Barcode

Dieses Untermenü enthält eine Reihe von verschiedenen Strichcode Signaturen. Durch aktivieren/ deaktivieren der einzelnen Signaturen kann man beeinflussen welche Strichcode decodiert werden und welche nicht.

## Communicate

Hier können die Parameter verändert werden, die zum Datentransfer nötig sind.

(back)

Über dieses Element gelangt man zum **System menu** zurück.

### Baudrate

Hier kann die Kommunikationsgeschwindigkeit (2400-115200) eingestellt werden.

### **Protocol**

Wählt das Transportprotokoll. Es stehen zwei Protokolle zur Verfügung.

(back)

Über dieses Element gelangt man zum **System menu** zurück

**NO PROTOCOL**

Mit diesem Protokoll sendet OPL 9723 die Daten ohne zu überprüfen ob diese beim Computer angekommen sind. PC-Programme wie *DOWNMENU* oder *HYPERTERMINAL* (Win95).

**NETO PROTOCOL**

Dieses Protokoll wurde von OPTICON entwickelt. Es prüft die Korrektheit der Daten und sendet diese im Fehlerfall noch einmal. Für PC-Programme wie *DOWNLOAD.EXE* oder *NETO32.EXE* muss zwingend dieses Protokoll verwendet werden.

### **Contrast**

Der Kontrast des Displays kann hier eingestellt werden. Mit  und  wird Kontrast verstärkt/abgeschwächt. Mit  wird das Untermenü verlassen.

### **Battery volt**

Hier kann der Zustand der Batterie überprüft werden. Um das Menü zu verlassen, kann eine beliebige Taste gedrückt werden.

### **Memory**

Zeigt der noch verfügbare Speicherplatz an. Um das Menü zu verlassen, kann eine beliebige Taste gedrückt werden.

### **Date Time**

Zeigt das aktuelle Datum und die Zeit an. Um das Menü zu verlassen, kann eine beliebige Taste gedrückt werden.

### **Version**

Zeigt die Software Version an. Die Version setzt sich aus zwei Teilen zusammen.

LBBJ : Name des Programms

XXXX: Version des Programms

### **System menu**

In dieses Spezial-Menü gelangt man durch gleichzeitiges Drücken der 3 Tasten. Auf dem Display verändert sich die Schrift (klein, fein). Hier können nun einige Einstellungen vorgenommen werden. Die Änderungen sollten aber nicht von einem einfachen Benutzer gemacht werden, da es sonst zu Problemen führen kann.

### **Cancel**

Mit Cancel gelangt man zurück zum Ort (im Main Menü), an dem man sich befand, bevor man alle 3 Tasten gedrückt hatte.

### **Restart**

Mit Restart gelangt man zurück zum eigentlichen Hauptmenü (Main Menü, grosse fette Schrift).

### **Download appl.**

In diesem Zustand ist OPL 9723 bereit um eine neue Software zu laden (siehe Software Installation). Um das Menü wieder zu verlassen müssen alle 3 Tasten gleichzeitig gedrückt werden.

## Set contrast

Der Kontrast des Displays kann hier eingestellt werden. Mit **1** und **2** wird Kontrast verstärkt/abgeschwächt. Mit **ENTER** wird das Untermenü verlassen.

## Show version

Zeigt die Version des Betriebssystems und des ROM an. Die Version setzt sich aus zwei Teilen zusammen.

LBBJ : Name des Programms  
XXXX: Version des Programms

Ausserdem werden die Checksummen des Betriebssystems und des ROMs angezeigt.

## List files

Listet die auf dem Gerät gespeicherten Dateien auf.

## Terminal id

Zeigt die Terminal ID an. Diese kann mit **1** und **2** erhöht bzw. erniedrigt. Mit **ENTER** wird das Untermenü verlassen.

Achtung: das Verändern der ID kann in einer Umgebung mit mehreren Geräten zu Problemen führen.

## Diagnostics

Führt einen Selbsttest durch. Es werden folgende Tests durchgeführt:

- ≠ Das Display auf defekte Pixel überprüfen
- ≠ Memory Test
- ≠ Tastatur

Ausserdem kann in diesem Menü die Uhrzeit und das Datum eingestellt werden.

## Datei Struktur

Die Files, die vom OPL 9723 zum PC geladen werden, haben folgende Struktur:

### *Inventory*

```
CCC...CCC|QQQQQQ<CR><LF>  
CCC...CCC|QQQQQQ<CR><LF>
```

C repräsentiert den Strichcode, wobei die maximale Länge auf 50 Stellen begrenzt ist.

Q repräsentiert die Quantität, wobei diese auf maximal 6 Stellen beschränkt ist.

### *Collect code*

```
CCC...CCC|TTTTTT|DDDDDD<CR><LF>  
CCC...CCC|TTTTTT|DDDDDD<CR><LF>
```

C repräsentiert den Strichcode, wobei die maximale Länge auf 50 Stellen begrenzt ist.

TTTTTT repräsentiert die Zeit (hh:mm:ss).

DDDDDD repräsentiert das Datum (dd:mm:yy).